DRAGON MASTER Silk

〜龍召還娘〜 EPISODE II

取扱説明書

CONTENTS

SILK SCANTY

シルク スキャンティ

賞金稼ぎをやっている魔法使い。
詳細は不明。
性格にかなりの難あり。
夢は世界征服？？

ゲームをはじめるには…

このたびは「DRAGON・MASTER SILK」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前に以下の説明をお読みください。

■対応機種

本製品は次の機種に対応しています。
NEC　　PC-98 VM2以降(要16色ボード・640KB)
EPSON　PC-286、386シリーズ
※専用高解像度アナログディスプレイが必要です。

■周辺装置について

本製品はマウス専用になっていますのでバスマウスが必要です。
BGM、効果音にはFM音源ボードを使用していますが、NEC製の純正FM音源ボードのみ対応していますので、それ以外のものでは動作を保証いたしておりません。

(1)ゲームスタート

◎MS-DOSの組み込み

このゲームは、実行にMS-DOSが必要ですが、出荷時には組み込まれておりません。よって、ゲームを始めるには、まず、MS-DOSを組み込む必要があります。以下の手順にしたがって組み込みを行ってください。

①ドライブAにＳＩＬＫ#1を入れ、ドライブBにMS-DOSのシステムを入れて、電源を入れるか、リセットしてください。念のため、MS-DOSはバックアップしたものをお使いください。

②しばらくすると組み込みが始まります。その間、あなたは何もする必要はありません。途中でエラーが出た場合はもう一度ディスクを確認し、再度①からやり直してください。

③組み込み終了のメッセージが表示されたら、ドライブBにＳＩＬＫのディスクを挿入してリセットしてください。ドライブBに入れるディスクは、次のうちどちらかを入れてください。

◆ＳＩＬＫ#2………すぐにゲームが始まります。
◆ＳＩＬＫ#5………オープニングを見た後、ゲームが始まります。

(2)マウスの操作方法

このゲームは、マウス専用となっております。
操作方法は、以下のとおりです。

◆左クリック…………選択／実行に使用します。
◆右クリック…………キャンセル

※ゲーム中にマウスの調子がおかしくなったとき、あるいは壊れてしまってマウスでの操作が出来なくなったときは、キーボードでマウスの操作が出来ます。

[GRPH] キーを押しながら　テンキーの
[2]、[4]、[6]、[8] で、カーソルの移動
[RET] キーで、マウスの左クリック(決定)
[0]　　　　で、マウスの右クリック(キャンセル)

※ [SHIFT] キーを押していると、移動スピードが速くなります。

画面の説明

ショップ画面

ダンジョン移動画面

バトル画面

①メニューウィンドウ

各店によって内容が違いますが、主にアイテムを買ったり、売ったりするときに使用します。『システム』メニューでも使用します。

②メインコマンド

コマンド選択に使用します。戦闘時には『戦闘用コマンド』に切り替わります。

③キャラクターウィンドウ

メンバーのHP／MP／状態などが表示されます。
アイテムの使用、魔法の使用、バトル時のキャラクター選択にも使用します。
※キャラクターを選択する場合は、選択したいキャラクターの上にカーソルを移動してクリックしてください。

④メッセージウィンドウ

会話メッセージなどが表示されます。

⑤ダンジョングラフィック

現在の地形と移動方向の矢印が表示されます。
グラフィック内のカーソル位置により、矢印の向きが変わります。
左クリックで矢印の向きへ移動します。（図1を参照）
※コマンドメニューの【振り向く／後退】で後方への移動方法が変わります

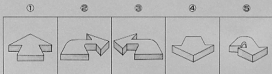
⑥バトルコマンド

バトル中のコマンド選択決定を行います。

⑦行動表示ウィンドウ

そのキャラクターの行動が表示されます。

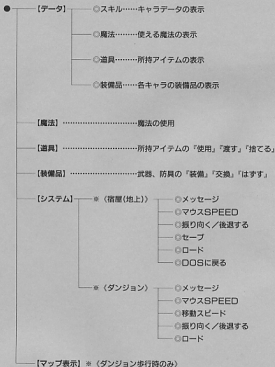
図1

①	②	③	④	⑤

現在の位置
①前進
②右を向く
③左を向く
④後退
⑤振り向く

コマンド

(1)メインコマンド

キャラクターのアイテムの受け渡し、データを見る、武器、防具の装備、ゲーム環境の設定などを行うゲームプレイの中心となるコマンドです。

◆コマンドマップ◆

【データ】各キャラクターの能力値、パーティーの所持金などをみることができます。
《スキル》各キャラクターの能力値、パーティーの所持金が表示されます。
※(3)キャラクターのパラメータを参照
《魔　法》現在使える魔法を表示します。最大14個まで使えます。
《道　具》現在所持しているアイテムを表示します。最大14個まで所持できます。
《装備品》現在装備している武器、防具を表示します。武器の横には攻撃値、防具の横には防御値が表示されます

【魔　法】魔法を使うためのコマンドです。戦闘用の魔法は使用できません。

【道　具】アイテムを使ったり、他人に渡したり、捨てたりすることが出来ます。

【装備品】武器や防具を装備したり、外すことが出来ます。

【システム】ゲームの設定を行います。ダンジョンの中の店にいるときは使用できません。この時メニューは①に表示されます。地上とダンジョンではコマンド内容が少し違います。
※(5)システム設定を参照

【マップ表示】現在いる階の全体図を表示します。自分の歩いた場所のみが表示され、今いる場所と方向が矢印で表示されます。

◇その階の地図を持っていないとき…
歩いたところのみ表示されます。

◇その階の地図を持っているとき…
歩いたところのみ表示され、そうでないところは、半透明になります。
※『地図』は「洞窟の地図屋」で買うことができます。

(3)キャラクターのパラメータ

●HP…………この数値が0になると、そのキャラは『瀕死』状態となり、戦闘不能になります。

●MP…………魔法を使うごとに減っていきます。0になると、魔法が使えなくなります。

●経験値………モンスターを倒すと、経験値がもらえます。経験値をためることでレベルアップが出来ます。

●レベル………レベルが上がると、各パラメーターがアップし、より一層強くなります。

●状態…………現在のキャラの状態を示します。以下のものがあります。

◎健康
◎毒　………一歩あるくごとにHPが減っていきます。
◎爆睡………一時的に攻撃できなくなります。
◎気絶………一時的に攻撃できなくなります。
◎石化………バトル中は、何も出来ません。
◎瀕死………HPが0になるとこの状態になります。元気薬などでHPを回復させることにより、『瀕死』から回復することができます。また、シルクが瀕死になると、ゲームオーバーとなり、宿屋から再スタートします。

●体力…………この値がアップすると、バトルが有利になります。

●魔力…………魔法攻撃に対する防御力です。値がアップすると、モンスターからの魔法攻撃をはねかえすことが出来ます。

●運……………この値がアップすると、クリティカルヒットが出やすくなります。

●速度…………この値が上がると、モンスターからの攻撃をかわしやすくなります。

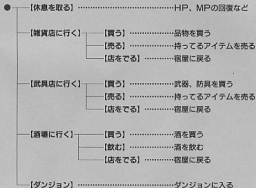
●攻撃力………そのキャラの基本攻撃力です。武器を装備することにより、攻撃力がアップします。

●防御力………そのキャラの基本防御力です。防具を装備することにより、防御力がアップします。

(4)宿屋でのコマンド

それぞれのお店で武具や道具を買ったり、宿屋でHPなどの回復ができます。

◆コマンドマップ◆

- 【休息を取る】……………………………HP、MPの回復など
- 【雑貨店に行く】
  - 【買う】…………………品物を買う
  - 【売る】…………………持ってるアイテムを売る
  - 【店をでる】…………宿屋に戻る
- 【武具店に行く】
  - 【買う】…………………武器、防具を買う
  - 【売る】…………………持ってるアイテムを売る
  - 【店をでる】…………宿屋に戻る
- 【酒場に行く】
  - 【買う】…………………酒を買う
  - 【飲む】…………………酒を飲む
  - 【店をでる】…………宿屋に戻る
- 【ダンジョン】……………………………ダンジョンに入る

(5)システム設定

メッセージスピードの設定、マウスの移動スピードなどの環境を設定します。

■地上(宿屋)にいる時に使用できるシステムコマンド

● ◎メッセージ
- ◎マウスSPEED
- ◎振り向く/後退する
- ◎セーブ
- ◎ロード
- ◎DOSに戻る

■ダンジョン内にいる時に使用できるシステムコマンド

● ◎メッセージ
- ◎マウスSPEED
- ◎移動スピード
- ◎振り向く/後退する
- ◎ロード

■各コマンドの説明■

【メッセージ】………………メッセージの表示速度を設定します。
はやい/遅いの2種類があります。

【マウスSPEED】………マウスの移動スピードを設定します。
はやい/遅いの2種類があります。

【振り向く/後退する】……ダンジョン内を移動するとき、後方向への移動について、振り向くのか、後退するのか設定します。

【セーブ】……………………ゲームプレイデータを5つまでセーブできます。

【ロード】…………………… 【セーブ】したゲームデータでゲームを再開します。

【DOSに戻る】……………ゲームを終了し、MS-DOSに戻ります

【移動スピード】……………ダンジョンの移動スピードを設定します。
はやい/普通/遅いの3種類があります。

AKA

アカ(火の精霊龍)

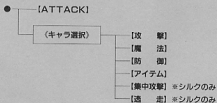
火炎系魔法を得意とする。
力では精霊龍最大のパワーを誇る。
頭に血がのぼりやすく、短気で
ケンカ早い。
美形の男に目がない。

(1)戦闘コマンド

バトル突入時、及び各ターン毎に各キャラの行動を指示します。
指示したいキャラをキャラ選択ウィンドウで選択すると、コマンドメニューが表示されます。全員の行動が決定したら、画面中央の

Attack

というところをクリックしてください。バトルを開始します。

◆コマンドマップ◆

■各コマンドの説明■

【攻　撃】装備している武器で、相手を攻撃します。
武器を選択すると、どのモンスターを攻撃するか決めるわけですが、この時は、攻撃したいモンスターの上にカーソルを持っていってクリックしてください。
なお、武器によってはモンスター選択をしないものもあります。また、モンスターが一体しかいないときはモンスター選択は行いません。

【魔　法】魔法でモンスターを攻撃したり、味方を回復させたりします。モンスターの的択は、「攻撃」と同じです。味方の選択は③で行います。

【防　御】味方を防御します。防御する味方を③で選択してください。
バトル中は、防御しているキャラは防御力が減り、防御されているキャラは防御力が上がります。
自分を防御することも出来ます。

【アイテム】アイテム……アイテムを使うコマンドです。

【集中攻撃】パーティー全員で特定のモンスターを集中攻撃します。
このコマンドはシルクのみ選択可能です。

【逃　走】バトルから逃走しますが、失敗するときもあります。
このコマンドはシルクのみ選択可能です。

※【集中攻撃】と【逃　走】は、選択すると同時に実行されます。

戦闘に入ったときや、集中攻撃の後は新たに命令しないかぎりいちばん上に表示されている武器で攻撃をします。

この時、コマンドは

「一番上に表示されている武器でモンスターを攻撃する」

となります。よって、一番上に一番強い武器を設定しておくと、ザコキャラ退治の時などは、「Attack」をクリックするだけでバトルを終了させることが出来ます。

(6)敵の種類

ダンジョンに出現する敵の種類として、以下の5種類があり、それぞれネームウインドウの色によって見分けることができます。

種　類	ウィンドウの色
アニマル	茶
デミヒューマン	赤
エビルスピリット	青
アンデッド	焦げ茶
デーモン	暗い緑
ドラゴン	黒

アオ(水の精霊龍)
水流系魔法を得意とする。
常に冷静な判断で行動する。
アカとの相性に多少の問題あり。
アカ同様美形に目がない。
ちなみに、3人の中で自分が一番
美しいと思っている。
AO

魔法

魔法には大きく分けて①戦闘魔法、②共用魔法、③特殊魔法の3種類があり、それぞれ使い道が異なります。
キャラクターはレベルアップするとそれぞれの個性に応じた魔法を憶えてゆきますが、敵の種類により、効果の異なる魔法がありますので相手によって使い分けるようにすると戦闘が有利になります。
また、魔法は使うたびにMPを消費してゆきます。

(1)戦闘魔法

●火系の魔法●

アカが得意とする魔法で、強力な炎の力で敵を攻撃します。
エビルスピリット系、アンデッド系のモンスターに大きなダメージを与えます。

アロー：魔法の火矢を放ちます
ファイヤー：火の玉を敵全部に飛ばします
アローボム：敵を火柱で包み込みます

●氷系の魔法●

アオが得意とする魔法で、極寒の冷気で敵を攻撃します。
デーモン系のモンスターに大きなダメージを与えます。

アイスボール：氷の玉を敵に飛ばします
ブリザード：敵全部を吹雪で包み込みます
コールドボム：敵に冷気を吹きつけます

●雷系の魔法●

雷の力で敵を攻撃します。
エビルスピリット系、デーモン系のモンスターに大きなダメージを与えます。

サンダー：敵全部を雷撃します

●超強力魔法●

非常に強力なダメージを与える魔法です。
これを使うにはかなりの経験が必要ですが、ひとたびこの魔法をおぼえれば、敵はひとたまりもないことでしょう。

ヘルランサー：魔法の槍で攻撃します
メルト：敵を溶解します
ドラゴンボム：敵全部を巻き込む大爆発を起こします

●補助魔法●

敵を直接攻撃する魔法ではありませんが、敵にダメージを与えやすくしたり、攻撃を防いだりできます。

ゴルゴン：敵を石化します
スリープ：敵を眠らせます
ノームーン：敵を混乱させます
ウォール：味方にバリアを張って攻撃を防ぎます

(2)共用魔法

主にキが得意とする魔法で、味方のダメージを回復するために使います。

カン：HPを回復します
ティンガ：毒を解毒します
カリ：気絶／麻痺を解除します
ゼカリ：石化を解除します
カンフー：HPを全回復します
カンフーモス：全員のHPを全回復します
カリモス：すべての状態を解除します

魔法

(3)特殊魔法

ダンジョン内での移動に便利な魔法です。
戦闘中には使用できません。

パワーレッグ：そのフロア内で歩いた場所ならどこへでもワープします
ウイング：ダンジョン内で歩いた場所ならどこへでもワープします

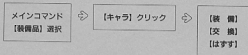
KI

キ(地の精霊龍)

回復系、補助魔法を得意とする。その頭のパープリンさは並ではなく、常にシルクを困らせる。成長は遅いが、邪気等を感じることができる。

アイテム

（1）武器、防具

武器や防具は持っているだけでは役に立ちません。これらを使用するには、装備する事が必要です。

◆装備する。

装備品を選択し、装備するキャラクターを選択すると現在装備している武器と防具が表示されます。
新たに装備したい場合は「素手」と表示されているところをクリックしてください。
装備できる武器の一覧が表示されますので、装備したいアイテム選択してください。

◆現在の装備と交換。

すでに装備しているものを別の武器と交換したいときは、交換したいアイテムをクリックすると「交換」、「はずす」というメニューが表示されますので「交換」を選択してください。
装備できるアイテム一覧が表示されますので、装備したいアイテムを選択してください。

◆現在の装備をはずす。

装備を解除したいときは、はずしたいアイテムをクリックすると「交換」、「はずす」というメニューが表示されますので「はずす」を選択してください。

●武器●

銅の短剣	攻撃力　弱
戦斧	攻撃力　中
鉄の長剣	攻撃力　強
爆裂棍棒	殴ると爆発する
女王様の鞭旋	敵全部を攻撃
風フレイル	敵全部を攻撃
ゴブリン殺し	モンスターの種類により攻撃力変化
トロルキラー	同上
ヘルグラム	モンスターの種類により必ず命中
破魔の槍	モンスターの種類により複数攻撃
滅魔の大剣	モンスターの種類により攻撃力変化
聖龍剣	同上
目覚めの棍棒	睡眠解除
爆裂ロッド	殴ると大爆発する

●防具●

皮の鎧／銅の胸当て	防御力　弱
鉄の鎧	防御力　中
鋼鉄の鎧	防御力　強
聖龍の鎧	防御力　最強　歩行時にＨＰ回復
魔法のローブ	魔法攻撃を無視
獣魔の鎧	受けた攻撃を反射
破邪の法衣	ある種の敵に対して防御力　強

アイテム

(2)道具、酒類

●道具●

道具には使用したときに効果が現れるものと、常時装備することによって効果が現れるものとがあります。
★印のついたアイテムは常時装備しておくことによって効果が現れます。

アイテム	効果
元気薬	HPの回復
満回太郎	HPの大幅回復
★ パワーリング	攻撃力がアップ
★ スペルリング	魔法攻撃力がアップ
★ マモリング	あらゆる攻撃に対して防御力がアップ
★ 幸運の指輪	運がアップ
★ ターボリング	スピードがアップ
★ エルフの指輪	歩行時、一歩ごとにMPが回復
★ ヒールリング	歩行時、一歩ごとにHPが回復
トンボガエリ	どこからでも宿屋へ帰還
ジャンプ	そのフロア内で歩いた場所ならどこにでもワープできる
ズラカル石	戦闘からの逃走
蛍水晶	HPの回復
紅水晶	MPの回復
黒水晶	HPの最大値がアップ
火炎水晶	MPの最大値がアップ
ベリアル水晶	魔法効力がアップ
紫水晶	体力がアップ
龍水晶	大爆発を起こして、敵全部にダメージを与える
地図	そのフロアの全体図を見ることができる。歩いていない場所は半透明で表示される

●酒類●

使用したときに効果があるものと、戦闘前に使用しておくもの2種類があります。
☆印のついたアイテムは戦闘前に使用すると次の戦闘まで効果が持続します。

アイテム	効果
毒キエール	毒の解毒
ジンの薬酒	睡眠・気絶・混乱の解除
カリート酒	石化の解除
☆ 泥酔酒	運がアップ
☆ 甲酒	防御力がアップ
☆ 魔法の果実酒	攻撃魔法のMP消費率が減少
☆ ゴブリン酒	パワーアップ
☆ トロル殺し	パワーアップ／2回攻撃
竜の吐息	飲むと火炎を吐く
白竜千年酒	1ターン無敵

※アイテムの中には1回しか使用できないものや、数回使用すると壊れてしまうものなどがあります。

各種のお店

地上の町には宿屋と、いろいろなお店があります。
お店では冒険をするのに必要な各種のアイテムを売っていますので、用途に応じて利用してください。

どのお店にも宿屋から行くことができます。

●宿屋●

ここではHP・MPの回復ができます。
回復は各キャラクターごとに体力回復、魔力回復、体力と魔力回復セットがそれぞれ設定できますので、状態にあわせて選択してください。
料金は回復する状態によって違います。

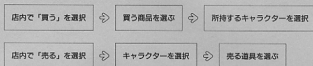
※全員に同じ回復をさせるには、最初に【全員一括】をクリックしてから回復させる状態を選択すると簡単に設定できます。

（宿屋でのメニュー）
【休息を取る】…………上記の手順でHP／MPの回復をします。
【雑貨店に行く】………雑貨店に行きます。
【武具店に行く】………武具店に行きます。
【酒場に行く】…………酒場に行きます
【ダンジョン】…………ダンジョンの入り口に行きます

●雑貨店●

いろいろな道具を売っています。　また、ダンジョン内で手にいれたものや不要になった道具を売る事もできます。

店内で「買う」を選択 ⇨ 買う商品を選ぶ ⇨ 所持するキャラクターを選択

店内で「売る」を選択 ⇨ キャラクターを選択 ⇨ 売る道具を選ぶ

１人が持てる道具の数には制限があります。持ち物がいっぱいの場合はほかのキャラクターが持つか、不要な道具を売れば新たな道具を買う事ができます。
また、道具の中には常時店に置いてあるものと、売り切れてしまうものがあります。

【商品リスト】

商品名	値　段
元気薬	15
満回太郎	32
トンボガエリ	120
ジャンプ	40
ズラカル石	50
パワーリング	540
スペルリング	950
マモリング	1250
幸運の指輪	880
ターボリング	1080
蛍水晶	880
紅水晶	960

※各道具の効能はアイテム説明の項を参照してください。

各種のお店

●酒場●

いろいろなお酒を売っています。お酒には毒を消したり気絶したキャラクターを起こしたりするものなどがあって、その場で飲む事もできます。

売買の方法は【雑貨店】の場合と同じです。

【お酒リスト】

お酒	値段
毒キエール	10 (10)
ジンの薬酒	150 (25)
カリート酒	340 (56)
泥酔酒	520
甲酒	650

※( )内は酒場で飲んだときの値段です。
　各お酒の効能はアイテム説明の項を参照してください。

●地図屋●

この店のみ、ダンジョン内のどこかに存在します。
ここでは各階の地図を売っていますが、まだ行った事のない階のものは買う事ができません。

売買の方法は【雑貨店】の場合と同じです。

●武具店●

いろいろな武器と防具を売っています。　一般に武器は値段が高いほど攻撃力が強く、防具は値段が高いほど防御力が強いようですが、用途によっては値段によらず便利なものもあります。
ここでは、不要になった武器や防具を売る事もできますが、装備している状態では売ることができないので、売りたいものは装備からはずしておく必要があります。

売買の方法は【雑貨店】の場合と同じです。

【武器・防具リスト】

武器	値段
銅の短剣	30
爆裂棍棒	20
戦斧	140
鉄の長剣	1150
旋風フレイル	2500

防具	値段
皮の鎧	15
銅の胸当て	70
鉄の鎧	280
鋼鉄の鎧	2200
魔法のローブ	3200

※各武器・防具の効能はアイテム説明の項を参照してください。

ユーザーサポート

御購入頂きました製品が、万一何らかの症状で正常に動作しない場合は、まず、次のことをお調べください。

(1) お持ちのパソコンは、対応機種に含まれていますか?
(2) 説明書の通りにMS-DOSを組み込みましたか?
(3) ハイレゾモードで立ち上げていませんか?

それでも動作しない場合は、ソフトを御購入になったショップ、あるいは友人などのパソコンで再度お試しになってください。それでも動作しない場合には、お手数ですが詳しい症状、連絡方法を明記の上、弊社まで製品をお送りください。
製品不良の場合には送料当社負担で無償で交換させていただきます。なお、その原因がお客様の取り扱いミスなどによる場合には、交換手数料として2,000円で良品と交換させていただきます。
ゲームの内容に関する質問は原則としてお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

〒178 東京都練馬区東大泉2-4-30-203
ギミックハウス
TEL 03-5387-1674

SILK開発スタッフ

■■■ 企画(Direction) ■■■
Gimmic House

■■■ デザイン(Game Design) ■■■
H. Kaziyama

■■■ シナリオ(Scenario Design) ■■■
H. Yanagi

■■■ 進行(Progression) ■■■
H. Kaziyama

■■■ グラフィック(Graphic Design) ■■■
H. Kaziyama
Thomas
H. Ogawa
M. Magic
M. Kaneko
H. Matsui
M. Matsumoto

■■■ 音楽(Music Compose)■■■
JKL. Hurukawa
N. Sasahara

■■■ (Music Driver) ■■■
Ymo H. S.

■■■ プログラム(Programming) ■■■
Charley

Gimmick
house

企画・制作　ギミックハウス
東京都練馬区東大泉2-4-30-203
電話　03(5387)1674

発売元　ドット企画
東京都台東区台東4-16-8　信楽ビル１F
電話　03(3835)4933